



Ta:n muistilista ampujille

Hyvä muistaa säännöistä seuraavat seikat, jotta jokainen ampuja ja ryhmä ovat **samalla viivalla ja kisa on reilu:**

- Fitascissa aseensa perä tulee olla fitasc viivan alapuolella, eikä kiekkoa saa lähettää, mikäli ampuja "varastaa" nostossa. Ryhmissä pitää kohdella kaikkia ampujia tasapuolisesti ja pitää huoli viivasta.
- Asetta ei saa nostaa ennen kuin kiekko on näkyvillä. Mikäli ampuja nostaa ennen kiekon näkyvillä oloa ja ampuu, määrätään uudet kiekot, eikä osumaa hyväksytä.
- Palasia tai rikkokiekkoja ei saa ampua
- Kaikkia kiekkoja ampuja saa ampua kahdesti, eli saa halutessaan parsia myös tuplissa
- Ensin ammutaan yksittäiset kiekot ja aloittaja vaihdetaan tuplille. Sim tuplissa näyte annetaan aina ennen tuplaa ensimmäiselle ampujalle.
- Asehäiriöitä saa olla 1 per layout, toisesta tuomitaan OHI
- Fitascissa ei saa tehdä koenostoja ampujan ollessa renkaassa
- Mikäli kiekon lentorata poikkeaa, tulee ampujalle määrätä uusi kiekko, olipa hän ampunut tai ei. Ryhmä ymmärtää, milloin lentorata on poikkeava. Esimerkiksi tuulen painama kiekko ei välttämättä tätä kriteeriä täytä, vaan jos kiekko osuu puuhun tai muuhun odottamattomaan esteeseen... Kaikki tietää.
- Alueella on odotusalueita, joita pitää noudattaa sekä ampujien rauhan vuoksi että turvallisuuden vuoksi. Noudattakaa siis niitä!

Loistavaa ja reilua kisa kaikille toivoen,

Tero Rantonen

Tekninen asiantuntija

